

## Équipe d'animation

- ➔ FRANCOISClaudia
- ➔ CHASQUESMorgan
- ➔ DANJANThibald
- ➔ GAUDRON Basile
- ➔ MADDYLydia
- ➔ MALESSETThibault
- ➔ MALINEIéonore
- ➔ MAZURMagdalena
- ➔ ROCHEEmma

## Important : Modalités d'accueil

- ⚠
- ♦ Inscription obligatoire via le portail Morangissois.
- ♦ Accueil à la journée ou ½ journée avec repas
- ♦ L'accueil est ouvert à partir de 7h30 et jusqu'à 19h00.
  - \* Le matin les arrivées sont échelonnées entre 7h30 et 9h00
  - \* Le soir les départs se font entre 17h00 et 19h00.
- ♦ Pensez à identifier les effets personnels de votre enfant.

Votre enfant ne sera pas accueilli s'il n'est pas inscrit.

## **Edouard HERRIOT (élémentaire)**

101 avenue de la Cour de France - 91420 Morangis

☎ 06.32.41.82.94

✉ cdl.herriot@morangis91.com

# PROGRAMME DE L'ACCUEIL DE LOISIRS Activités des vacances scolaires

HERRIOT



MAIRIE DE MORANGIS  
12 AVENUE DE LA RÉPUBLIQUE BP98  
91423 MORANGIS CEDEX



☎ 01 64 54 28 28  
✉ mairie@morangis91.com  
\* WWW.MORANGIS91.COM

# Planning d'activités des vacances d'hiver

Du 21 au 25 février 2022

Cette semaine, nous explorons le monde fascinant des animaux : découvrir leurs spécificités et les premiers soins à prodiguer à nos amis les bêtes. Nous mettrons également à l'honneur les animaux qui nous viennent en aide et les animaux sauveteurs : le cheval avec de l'équithérapie, les chiens de montagne... Les CE2-CM1-CM2 pourront découvrir en parallèle leurs 5 sens à travers différentes activités avec un projet qui concentre les petits bonheurs.

	Lundi 21 Février	Mardi 22 Février	Mercredi 23 Février	Jeudi 24 Février	Vendredi 25 Février
<b>Matin</b>  	<p><b>CP-CE1</b>            Activité manuelle:            -Réalisation d'une fresque animales sur le regroupement de leurs habitats.            -Confection d'une mallette vétérinaire            Création de notre nécessaire de vétérinaire</p> <p><b>CE2-CM1-CM2</b>            Jeu : « L'aliment digéré ou pas »            Un jeu autour des spécificités alimentaires des animaux            Confection d'une mallette de vétérinaire</p> <p><b>CE2-CM1-CM2</b>            Séance 1 : Quand la musique adoucit les mœurs</p>	<p><b>CP-CE1</b>            Jeu Sportif, contraintes de déplacements, jeu d'équipe et de stratégie.            Kangourou, Flamand Rose et Crabe</p> <p>Jeu: « Saute, mon lapin! »            Jeu d'agilité et de rapidité pour reconnaître le terrier protégé.</p> <p><b>CE2-CM1-CM2</b>            Séance 3 : Persobon</p> <p>Développe l'esprit créatif de l'enfant par la vue et le toucher</p>	<p><b>CP-CE1</b>            « La Chaîne Animale »            Jeu de reconstitution et de logique            « La chaîne alimentaire »</p> <p>Activité Manuelle            Réalisation d'une Fresque de la chaîne Alimentaire</p> <p><b>CE2-CM1-CM2</b>            Jeu : L'Humain en détresse            Activité manuelle : Journal animalier</p>	<p><b>CP-CE1</b>            Jeu :  <b>Vétérinaire en Action</b>            Découverte des premiers gestes</p> <p><b>Journal Animalier</b>            Réalisation d'un journal personnalisé sur ton animal choisi.</p> <p><b>CE2-CM1-CM2</b>            Initiation à l'ultimat            Un parcours qui demande agilité, réflexe et rapidité</p> <p>Démonstration du parcours équithérapie</p> <p><b>Séance 5 Maison à croquer</b>            Atelier de Cuisine qui allie l'imagination</p>	<p>GRAND JEU POUR TOUS :            Le Malade Mystère</p> <p>Les Vétérinaires en herbes vont devoir trouver le bon diagnostic ...</p> <p>Un Cluedo revisité</p> 
	<b>Repas 11h30-13h30</b>				
<b>Après-midi</b>	<p><b>CP-CE1</b>            Jeu sportif : Les aliments            Jeu de rapidité et d'adaptation aux animaux rencontrés</p>  <p><b>CE2-CM1-CM2</b>            Séance 2 : rire en délire            Libérer ses émotions</p>	<p><b>CP-CE1</b>  <b>Sortie pédagogique à l'école vétérinaire de Maison Alfort au Musée Fragonard</b></p> <p><b>CE2-CM1-CM2</b>            Séance 4 : Pinçon et pincette            Développe adresse et habileté</p>	<p><b>CP-CE1</b>            Lapatte en Or :            Un jeu d'équipe sur la déduction, connaissance et réflexion</p> <p><b>CE2-CM1-CM2</b>            Séance 6 : dessine-moi une silhouette.            Créativité et connaissances des différentes parties du corps</p>	<p><b>Sortie Cinéma</b>            « Jules Vernes, le tour du Monde en 80 jours »</p>	<p>GRAND JEU POUR TOUS :            Le Malade Mystère</p> <p><b>Vernissage : Petits bonheurs</b></p> 



Deux modalités d'accueil sont possibles :

→ En journée complète à partir de 7 h 30 et jusqu'à 19 h 00

→ En ½ journée avec repas de 7 h 30 à 13 h 30 : départ échelonné entre 13 h 30 et 13 h 45/ de 11 h 30 à 19 h 00 : arrivée sur la structure entre 11 h 30 et 11 h 45

Le matin, l'arrivée des enfants se fait entre 7 h 30 et 9 h 00 et le soir, le départ s'effectue entre 17 h et 19 h.